

## Programme de Colles 09

Révisions : Nombres complexes, polynômes, algèbre linéaire BCPST1 : Espaces vectoriels numériques  
05/02/2023–08/03/2023

### PROGRAMME

#### Informatique/Calcul scientifique

- Mise en oeuvre de la fonction `scipy.integrate.odeint` pour résoudre un problème de CAUCHY vectoriel. Tracés.
- Etude de l'algorithme de GAUSS dans le cas CRAMER. Lien avec l'inversion de matrices.

#### Nombres complexes : fondamentaux et utilisation en analyse

##### Polynômes à coefficients réels ou complexes

- Racines d'un polynôme, multiplicité, théorème de D'ALEMBERT–GAUSS.
- Factorisation en irréductibles dans  $\mathbb{C}[X]$ .

\*\*\*

#### Vecteurs de $\mathbb{K}^n$ et matrices : rappels de BCPST1

- Définitions : opérations (somme, produit par un scalaire, produits matrice  $\times$  vecteur, matrice  $\times$  matrice.)
- $\text{Ker } A$ ,  $\text{Im } A$ , application linéaire canoniquement associée à  $A$ , liens avec les systèmes linéaires. Théorème du rang.
- Matrices carrées : exercices d'utilisation d'identités polynomiales pour le calcul de puissances et d'inverse : Binôme de NEWTON et Identité des séries géométriques, polynôme annulant une matrice.
- Utilisation de l'algorithme de GAUSS pour l'inversion d'une (petite) matrice carrée, lien avec le TP 8 d'info.

### QUESTIONS DE COURS

1. Informatique : Résolution numérique en utilisant `odeint` du problème de CAUCHY constitué du système d'équations différentielles  $\begin{cases} \frac{dx}{dt} = y \\ \frac{dy}{dt} = -4.x \end{cases}$  et de la condition initiale  $x_0 = 1, y_0 = 0$ . On illustrera par un graphe des fonctions  $x$  et  $y$  sur une plage temporelle (intervalle de résolution) couvrant au moins 3 périodes. **SVP apporter un ordinateur** .
  2. Informatique : Savoir identifier les différentes étapes dans une fonction Python implémentant le pivot de GAUSS, savoir compléter des fonctions implémentant les opérations élémentaires de GAUSS. **Ici, il s'agit d'informatique « papier »**
  3. **Exercice 1.**—Déterminer les racines carrées de  $1 + i$  de deux façons différentes. Valeur « exacte <sup>1</sup> » de  $\cos \frac{\pi}{8}$  et  $\sin \frac{\pi}{8}$
  4. **Exercice 2.**—Déterminer, en utilisant l'exponentielle complexe, une primitive sur  $\mathbb{R}$  de  $t \mapsto e^{-2t} \cos(t)$ .
  5. Factorisation du polynôme  $(X + 1)^n - 1$  en facteurs irréductibles dans  $\mathbb{C}[X]$ . (attention, il faut tout refaire à la main, les racines  $n$ -ièmes de l'unité ne sont pas au programme de BCPST.)
- \*\*\*
6. Sur un exemple : Utilisation d'identités polynomiales pour le calcul matriciel : binôme de NEWTON pour le calcul de puissances, somme des termes consécutifs d'une suite géométrique pour le calcul d'inverse ; utilisation d'un polynôme annulant la matrice pour inverser ou conclure à la non inversibilité.
  7. (Révisions de BCPST1) Etant donnée une matrice  $A$ , détermination d'un système d'équations paramétriques puis cartésiennes de  $\text{Im } A$ , l'image <sup>2</sup> de  $A$  et d'une base de cet espace sur un exemple.
  8. (Révisions de BCPST1) Etant donnée une matrice  $A$ , détermination d'un système d'équations cartésiennes, puis paramétriques de  $\text{Ker } A$ , le noyau <sup>3</sup> de  $A$  et d'une base de cet espace sur un exemple.
  9. Démontrer que l'intersection de deux sev d'un ev  $\mathbb{R}^n$  est un sev de  $\mathbb{R}^n$ .
  10. Donner la définition des éléments propres d'une matrice carrée  $n \times n$  à coefficients dans  $\mathbb{C}$ . On expliquera l'équivalence «  $\lambda$  valeur propre de  $M \Leftrightarrow M - \lambda . I_n$  n'est pas inversible ».
  11. **Exercice 3.**—Diagonaliser la matrice  $M(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$  dans  $\mathcal{M}_2(\mathbb{C})$ .

Les items marqués après \*\*\* sont pour la deuxième semaine.

### PRÉVISIONS POUR LA PROCHAINE QUINZAINE

— Diagonalisation pratique de matrices ; Algèbre linéaire abstraite : définitions fondatrices.

1. En terme d'expression algébrique avec racine carrée, en nombres entiers. Sans ça, une valeur exacte de  $\cos \frac{\pi}{8}$  est... $\cos \frac{\pi}{8}$
2. Il s'agit de l'image de l'app. lin.  $X \mapsto A.X$
3. Il s'agit du noyau de l'app. lin.  $X \mapsto A.X$